

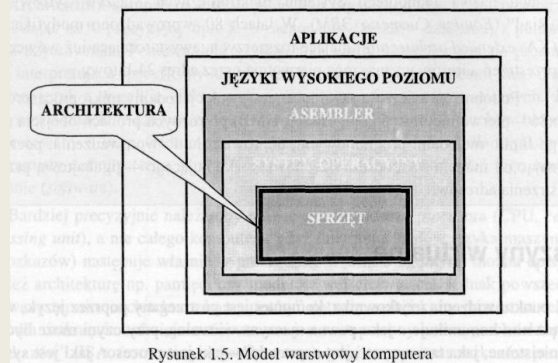
Edytor tekstu MS WORD

Ćwiczenie 2 – osadzanie rysunków

Te same poziomy występują przy projektowaniu; wprawdzie są one wzajemnie zależne, lecz realizowane przez osobne zespoły i wymagające od twórców innej wiedzy, stosujące inne narzędzia i inaczej dokumentowane

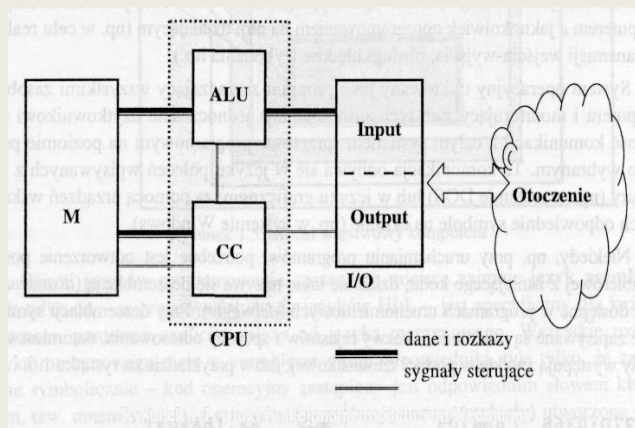
Poglądowo można powiedzieć, że:

- realizacja określa z czego maszyna jest zbudowana,
- implementacja - jaka jest jej struktura i jak działa,
- architektura opisuje zachowanie się z punktu widzenia użytkownika.



Rysunek 1.5. Model warstwowy komputera

Z punktu widzenia użytkownika, komputer jest postrzegany poprzez język, w jakim się z nim komunikuje - jako pewna maszyna wirtualna, przy czym może być dla niego nieistotne, jaka ta maszyna „jest naprawdę” - jaki jest procesor, jaki jest system operacyjny, jakie jest inne oprogramowanie.



Strukturę blokową większości komputerów, przeszłych i obecnych, przedstawia tzw. model von Neumanna, zaproponowany w roku 1945, zanim zbudowano jakikolwiek komputer w obecnym tego słowa znaczeniu.

Model von Neumanna wyróżnia pięć bloków funkcjonalnych

pamięć (M), blok operacyjny nazywany jednostką arytmetyczno-logiczną (ALU), centralne sterowanie (CC) wejście (input) i wyjście (output). Zespół przetwarzający złożony z bloku operacyjnego i centralnego sterowania stanowi procesor centralny (CPU)

